

## ADOBE ÜRÜNLERİ LİSANSLAMA VE İLGİLİ HİZMETLERİN ALIMI TEKNİK ŞARTNAME

### 1. Kapsam

İş bu teknik şartname T.C. İstanbul Kültür Üniversitesi için gerekli Adobe ürünleri lisanslama ve ilgili hizmetlerin alımı ile ilgili satın alma işlerini kapsamaktadır.

### 2. Tanımlar

- İDARE: T.C. İSTANBUL KÜLTÜR ÜNİVERSİTESİ
- YÜKLENİCİ: İş yüklenilecek olan gerçek ya da tüzel kişi

### 3. Yazılım Lisanslama Genel İstekler

1. YÜKLENİCİ; Aşağıda tabloda belirtilen lisansların tedarikini ve ilgili hizmetleri gerçekleştirecektir.

Ürün Kodu	VIP KODU	ÜRÜN TANIMI	EK BİLGİ	ADET
65297195BB04A12	C6D33564CCDA645B DFOA	Adobe CC Shared Lab and Classroom All Apps	Device L	210
65272482BB04A12	C6D33564CCDA645B DFOA	Adobe Creative Cloud for Teams All Apps	Named license	28
65297991BB04A12	C6D33564CCDA645B DFOA	Adobe Acrobat Pro DC	Named license	15

2. YÜKLENİCİ tüm yazılım lisanslama süreçlerinin yönetimi ve teknik destek süreçlerinin eskalasyonu işlerinde bir dedike teknik müdürü proje yöneticisi olarak belirleyecektir. İlgili yönetici sözleşme süresince kurum teknik süreçlerinden sorumlu olacaktır. YÜKLENİCİ proje yöneticisi teknik süreç eskalasyonlarını İDARE'nin proje için kendi bünyesinde tespit ettiği en fazla bir personel üzerinden İDARE ye iletmekle yükümlü olacaktır.

3. YÜKLENİCİ, destek hizmetini gerçekleştirebilecek personele, gerekli teknik donanımına, belge ve kayıt düzenine sahip olmalıdır.

4. YÜKLENİCİ'nin, yurtdışında ya da Türkiye'deki yetkili otoritelerce faaliyette bulunduğu alanla ilgili yetkilerinin iptal edilmemiş ya da kısıtlanmamış olması gerekmektedir.

5. YÜKLENİCİ; Kurulum hizmetini vereceği personelin en az 2 yıldır çalışan kadrolu ve sigortalı personeli olmalı, kurulum hizmeti konusunda gerekli eğitimleri tamamlamış olmalı, en az 2 yıllık Creative Cloud akademik paketleme deneyimi bulunmalıdır. Bu belgeler ihale evrakları ile sunulmalıdır.

6. YÜKLENİCİ firmanın en az Adobe Education Certificate Reseller olması gerekmektedir ve bunu belgelemelidir.

7. YÜKLENİCİ; Tedarik ettiği Lisans ürünleri için Akademik Device paketleri oluşturulması ve kurulumu yılda en az 3 kez yerinde hizmet olarak gerçekleştirecektir. İDARE'nin belirleyeceği yerleşkelerde yerinde gerçekleştirilecek kurulum ve paketleme hizmeti dönem aralarında ve kurum talep edeceği kez yerleşkede hazır bulunarak gerçekleştirilecektir.

8. YÜKLENİCİ; tedarik ettiği yazılımların, lisanslama modeli ile ilgili İDARE'yi bilgilendirmesi, lisanslama yapısının kurulması ve çalışır hale getirilmesinden sorumludur.

9. YÜKLENİCİ; tedarik ettiği yazılımların kurulum aşamasında ve kurulduktan sonraki süreçte yaşamış olduğu sorunların çözümü ile yükümlü olacaktır.

10.YÜKLENİCİ; yaşanan problemlerin çözümü için yurt dışından alınması gereken destek var ise yurt dışı ile bağlantının kurulması ve önerilen çözümlerin uygulanması yine yüklenicinin atayacağı personel tarafında yürütülecektir.

11.Ürünler her yıl yenilenen hizmet alımı biçiminde ve güncellenebilir olmalıdır.

#### **4. Adobe Systems Yazılımları için Teknik Gereksinimler**

1. YÜKLENİCİ'nin tedarik edeceği yazılım lisansları için yıl içerisinde sunulan güncellemeler için ayrıca ödeme talep edilmemelidir.

2. Talep edilen ürünler çok dilli kullanılabilir olmalıdır.

3. Talep edilen ürünler birden fazla işletim sistemine kurulabilir olmalıdır.

4. Ürünler her yıl yenilenen hizmet alımı biçiminde ve güncellenebilir olmalıdır.

5. Çözüm ayrıca en fazla kullanılabilen, güvenilir ve ifade edici çalışma ortamları için endüstrinin gözde yazarlık araçları ile tasarımları oluşturmak ve entegre etmek için endüstri standardı kreatif araçların kullanımına izin vermelidir;

6. Çalışma süreçleri birden çok işletim sistemini ve donanımı kapsamalıdır.

7. Çözüm birden çok iş akışını desteklemek için akışkan entegrasyona sahip birinci sınıf araçları sağlamalıdır.

8. Çözüm mobil aygıtları desteklemelidir.

9. En becerikli ve rahat ortamda varlıkların oluşturulması ve bunların tam uygunluk tasarım ve amaçta hazırlanması için Resim işleme yazılımı, Vektörel grafik ve illüstrasyon oluşturma yazılımı, Web grafikleri oluşturma aracı, video ve ses düzenleme araçları ile anlamlı entegrasyon sağlamalıdır.

10.Tasarımcıdan geliştiriciye değişkenlik gösteren bir ortamda tercih edilen dil en çok kullanılan kodlama dillerinden olmalıdır.

11.Çözüm çok çeşitli mobil ve tüketici aygıtları için içeriği tasarlayabilmeli, geliştirebilmeli, ön izleme yapabilmeli ve test edebilmelidir.

12.Kullanılacak tüm programların birbirleriyle entegre edilebilir özelliklerde olması gerekmektedir.

13.Ürün aşağıda verilen yazılım ihtiyaçlarına çözüm üretmelidir:

a. Resim ve fotoğraf işleme (dijital görüntüleme) yazılımı,

b. Vektörel grafik tasarımı ve illüstrasyon oluşturma yazılımı,

c. Baskı ve dijital ortamlar için çok sayfalı mizanpaj tasarımı yazılımı,

d. PDF oluşturma ve geliştirme yazılımı,

e. Etkileşim tasarımı oluşturma yazılımı,

- f. Web sayfası geliştirme ve yayınlama yazılımı,
  - g. Web grafikleri oluşturma ve optimizasyonu yazılımı,
  - h. Vektörel grafik ve animasyon yazılımı,
  - i. İnterkatif tasarım öğelerini kullanarak kodlama geliştirebilen yazılım,
  - j. Web siteleri ve blogları hızlı kolay ve ekonomik bir şekilde güncelleme platformu oluşturan yazılım,
  - k. Video ve ses kurgusu yapabilen yazılım,
  - l. Video renk ayarlamaları yapabilen yazılım,
  - m. Video görüntü seçimi, kaba kurgularının yapılabilmesi ve meta veri bilgilerini düzenlemeye yarayan yazılım,
  - n. Hareketli grafik tasarımı, görsel efekt ve animasyon yazılımı,
  - o. Çok kanallı ses düzenleme aracı,
14. Ürün, grafik tasarım, web tasarımı ve geliştirimi, video ve ses düzenlemeleri yapmayı sağlayan, çeşitli dijital formatlarda çıkış desteği verebilen yazılımlardan oluşmalıdır.
15. Baskı, web, etkileşimli içerik, video, sesli ve mobil ortamlar için tasarım ve sunumlar oluşturulabilmelidir.
16. Proje boyunca kullanılan yazılımlar, baskı, web ve etkileşimli tasarım uygulamalarını kolayca birarada yürütebilmelidir.
17. Ürünü kullananlar için metin, görüntü, grafik ve video içeriklerini kompozisyonlara dönüştürebilmeli ve web'de yayınlanması için nihai HTML, CSS ve JavaScript içerikleri haline getirebilmelidir.
18. Ürün, açık kaynak çerçeveleri kullanarak zengin İnternet uygulamaları ve etkileşimli içerikler oluşturma imkânı sunmalıdır.
19. Yazılımlar veri tabanları, web hizmetleri, API'ler ve de diğer veri kaynakları ve arka plan sistemleriyle çalışabilmelidir.
20. Ürün içerisindeki araçlarla broşürler ve el ilanları, gazeteler, dergiler, pano reklamları, ambalajlar, web siteleri, tişörtler ve posterler vb. için görsel öğeler üretilebilmelidir.
21. Ürün içerisindeki yazılımlar ile hareket ve ses kullanılarak hazırlanan videolar, televizyon ve web yayınına uygun görsel grafikler, film başlıkları, görsel efektler, uzun metrajlı film, TV programı ve reklamların görsel etkisini artırmak için 3B öğeleri üretilebilmeli ve kullanılabilir olmalıdır.
22. Ürün içerisindeki araçlarla canlı çekim video görüntülerinden, durağan görüntülerden, ses ve müzikten kurgu yapılabilir olmalıdır.
23. Üretilen içerik Macintosh veya Windows'ta kullanılabilir olmalı ve platformlar, web tarayıcıları ve mobil aygıtlarda SWF Player teknolojisinin kullanımı ile sürekli olarak çalışmalıdır.
24. Çözüm birden çok iş akışı ile iyi bir şekilde çalışmalıdır.
25. Yazılımlar hem tasarımcıdan geliştiriciye hem de tasarımcıdan tasarımcıya üstün bir iş akışı sağlamalıdır.
26. Çözüm vektörel çizim ve illüstrasyon yazılımı, görüntü işleme yazılımı, Web grafikleri oluşturma aracı, Web sayfası oluşturma aracı, vektörel animasyon oluşturma yazılımı, Video ve ses düzenleme araçları ve PDF oluşturma aracı gibi son standartlara sahip tasarım araçları arasında kesintisiz bir entegrasyon sağlamalıdır.

- 27.Yazılım tasarımcılara geliştiricilere konseptten teslimata en geniş platform ve aygıtlara geçme imkânı vermelidir.
- 28.Uygulama güvenilir ve ispatlanmış araçların, bütünleşmiş iş akışlarının ve programların en yeni versiyonlarını sağlamalıdır.
- 29.Baskı, web, etkileşimli içerik, video, sesli ve mobil ortamlar için güçlü, esnek grafik tasarımı sağlayabilmeli, düzenleyebilmeli ve ölçeklenebilir vektörel grafiği oluşturabilmelidir.
- 30.Yazılımlarla geliştirilen web sayfaları, resimler vektörel animasyonları, videolar, ses kayıtları, birbirleriyle uyumlu olmalıdır.
- 31.Yazılımların en son versiyonları sağlanmalıdır.
- 32.Yazılımlar güvenilir olmalı ve işletim hatası içermemelidir.
- 33.Oluşturulan içerikler tercihe göre Linux, Windows veya MacOS üzerinde kullanılabilir, gerektiğinde iOS, Android gibi mobil platformlarda görüntülenebilmelidir.
- 34.En iyi görüntü sıkıştırma ve prototip oluşturma becerilerini sağlamalıdır.
- 35.Web tasarımı ve geliştirmesi için endüstri standartlarına uygun araçları sağlamalıdır, en geniş kullanım ve aygıt sayısı için içerik üretmelidir.
- 36.Web sayfası geliştirme ve yayınlama yazılımı, Web Grafikleri Oluşturma Yazılımı, Resim İşleme Yazılımı, Video ve Ses düzenleme yazılımı, Mobil Platformlar için uygulama geliştirebilme özelliği olan yazılımlar, Vektör Tabanlı Çizim ve İllüstrasyon yazılımı gibi standart endüstri araçları ile anlamlı entegrasyon sağlamalıdır.
- 37.Tüm araçlar arasında bütünleşmiş iş akışlarını desteklemelidir.
- 38.Mac ve/veya Windows makinelerini kullanabilen tasarımcılar ve geliştiriciler için en yaygın sunucu teknolojileri ve işletim sistemleri için geliştirim yapmayı mümkün hale getirmelidir.
- 39.Kapsamlı ve cazip etkileşim medyası oluşturmak için olgun üretimi ispatlanmış iş akışları sağlamalıdır. Çözüm zengin internet uygulamaları oluşturma becerisini de kapsamalıdır.
- HTML5, SWF ve Flash Builder 4 ile güvenilir sonuçlara sahip en geniş sayıda aygıtlarda kullanılabilir.
  - ActionScript ve JavaScript gibi mevcut web programlama bilgisi ve kodlama becerilerinden yararlanılabilir.
  - Web'e ve masaüstüne kolayca genişletebilmeli ve bağlanabilmelidir.
  - Sunucu teknolojileri ve platformları seçenekleri sağlamalıdır.
  - Üretilen çözümler Mac ve Windows'ta çalışmalı ve Windows dışındaki işletim sistemlerinde de (Linux gibi) çalışan çeşitli sunucu teknolojilerini (PHP, JSP, JQuery ve diğer çok kullanılan sunucu ve internet uygulaması geliştirme yazılımları vs.) desteklemelidir.
- 40.Çözüm şu standartları kapsamalıdır:
- HTML, CSS, CSS3 ve HTML5 ile tasarım yapılmalıdır.
  - XHTML, XML, ASP, ASP.NET, JSP, PHP, JQuery ve diğer çok kullanılan sunucu ve internet uygulaması geliştirme yazılımları gibi gelişim teknolojileri ile entegre olmalıdır.
  - Farklı görüntüleyiciler ve işletim sistemleri için içeriği test etmeli ve yeni internet protokolü versiyon 6 için destek sağlamalıdır. (IPv6)
  - Kasesiz video prodüksiyon için DV, HDV, RED, RED R3D, DPX, Sony XDCAM, XDCAM 50, HD, HD50, JVC ProHD, AVCCAM, DPX, Canon XF, Cinema EOS 300, XDCAM EX ve XDCAM HD, Panasonic P2, DVCPRO HD, AVCHD, ve AVC-Intra formatlarını desteklemelidir.

- Canon 5D Mark II ve 7D; Nikon D90, D300s ve D3000; ve diğerkleri gibi DSLR fotoğraf makinelerindeki videoları düzenleyebilmelidir.
- Üretilen tasarım, video vb. içeriklerde meta veri bilgisini kullanabilmeli ve meta veriyi kolayca düzenleyebilmeye imkân vermelidir.
- Yazılımlar DVD'ler, Blu-Ray diskler ve aranabilir web DVD'leri oluşturabilmelidir.
- Üretilen içerikleri cep telefonları ve diğerk cihazlar için ön izleme ve test yapabilmelidir.
- Video işleme sırasında bir yazılımdan diğerkine geçiş sırasında render (işleme) gerektirmemelidir.

41.Çözüm cazip interaktifliği desteklemelidir.

- Projeleri zengin interaktivite içermelidir.
- Web sayfası elemanlarında, duraksız interaktif yayınlarda veya bir interaktif çok kullanıcıli iş birliği uygulamasında Ajax interaktifliği olsun veya olmasın yazılım web üzerinde interaktif vizyonları hazırlamak ve kullanmak için gerekli tüm araçları sağlamalıdır.

42.SWF Video: Çözüm, kapsamlı video desteği ile akan ve aşamalı SWF Video oluşturabilmeli ve düzenleyebilmelidir.

43.Aşamalı ve duraksız SWF Video

- Çözüm Adobe SWF Player üzerinden oynatım için akan ve aşamalı indirilen FLV içeriğini oluşturma ve düzenleme becerisi sağlamalıdır.
- Kapsamlı video oluşturma ve düzenleme araçları, bağımsız video kodlayıcısı, alfa kanalı desteği, yüksek kaliteli video kod çözücüsü, gömülü yardım noktaları, video alma desteği, Quicktime alma, alt yazı desteği içermelidir.
- ActionScript gibi yüksek performanslı, nesne yönelimli programlama dili olmalıdır.
- Zengin dil kullanma, API, kütüphaneler ve kapsamlı topluluk destek servisleri kullanarak özelleştirmelidir.

44.Güvenilirlik ve İnovasyon

- Çözüm interaktif görüntü eklenmesi, CSS ve CSS3'e geçiş, erişilebilirlik kurallarına uygunluk, IPv6 dönüşümü için hazırlanma veya mobil içerikle tecrübe gerçekleştirme sağlanmalıdır.

45.Yazılımlar belirlenecek platform için uygun işletim sisteminin kurulu olduğu her bilgisayarda ayrı ayrı kurulabilmeli ve çalıştırılabilmelidir.

#### **4.1 Web sayfası geliştirme ve yayınlama yazılımı [DREAMWEAVER]**

1. Web tabanlı içerikler geliştirme yazılımı, statik ve/veya dinamik web sayfası tasarlama, düzenleme ve geliştirme özelliklerine sahip olmalıdır.
2. Yerel bilgisayar ağlarında (LAN) ve internette kullanılabilecek web tabanlı interaktif multimedya web sayfası yayınlama yazılımı ile hazırlanabilmelidir.
3. Web sayfası geliştirme için kod yazma, görsel yazılım menülerini kullanma ve fareyle sürük ve bırak yöntemlerini sağlamalıdır
4. HTML, HTML5, XHTML, ActionScript, CSS, CSS3, JavaScript, JQuery, XML, ASP JavaScript, ASP VBScript, ASP.NET, ColdFusion, JSP, PHP, Java, Text, VB, VBScript, WML programlama ve etiketleme dillerinde geliştirme ve düzenleme destekleri sağlamalıdır. PHP, JSP, ColdFusion kullanmalıdır. (ASP ve ASP.NET1.0'a ek olarak)
5. Yazılım şunları sağlamalıdır.
  - PHP, ColdFusion ve JSP gibi popüler sunucu modellerini desteklemelidir.

- Endüstri standardı araçlarla önemli entegrasyon sağlamalıdır, örneğin sürükle ve bırak ile alan ekleme ve interaktiflik gibi.
  - Resim, animasyon, ses, film, metin, buton, menü, vs. gibi yazarlık platformunun diğer yazılımında kullanılmış elemanları kullanarak web sayfası yayınlama özelliği sağlamalıdır
6. Yazılım güncellenme özelliğine sahip web sitesi oluşturmaya izin veren ve kontrol eden becerilere sahip olmalıdır.
  7. Hızlı prototip hazırlama: Çözüm özelleştirilebilir özelliklere sahip yeniden yapılmış grafiksel sembollerden oluşan ortak bir arşivi desteklemelidir. Bu tasarımlar uygulamalar arasında taşınabilmeli ve genişletilebilir bir API'ı desteklemelidir.
  8. Görüntüleyici ve platform uyumluluğu: Üretilen içeriğin işletim sistemleri, görüntüleyiciler ve platformlar arasında tutarlı olmasını sağlamalıdır.
  9. Uygulama ayrıca bireylerin veya çalışma gruplarının web sitelerine ve bloglara kontrollü, izin tabanlı uygulamadan veya standart masaüstü uygulamalar içinde içeriği kolayca ve çabukça hazırlamaları ve yayınlamaları imkanını vermelidir.
  - 10.Çözüm web tasarımı ve geliştirme uygulamalarını kolayca uygulamalıdır. CSS ve CSS3 düzen ve görselleştirme araçları ile tutarlı CSS ve CSS3 tabanlı tasarımlar oluşturmalıdır. Kullanıcılar bir XML girdisini bir web sayfasına sürükleyip bırakabilmelidirler.

#### **4.2 Resim İşleme Yazılımı [PHOTOSHOP]**

1. Bit eşlem ve vektör tabanlı resimler üzerinde çalışma, düzenleme ve uygun formatlarda optimizasyon (renk, çözünürlük, boy ayarı, vs) sağlama özelliğine sahip olmalıdır.
2. Fotoğraf arızalarını düzeltme özelliğine sahip olmalıdır.
3. Vektörel çizimlerde çalışma ve vektörel cisimlere filtrelerin ve etkilerin uygulanması özelliğine sahip olmalıdır.
4. PSD, PDD, DCM, DC3, RAW, EPS, SCT, PNG, BMP, GIF, TIFF, JPG, JPEG, CIN, formatlarında resim dosyalarını açmalı ve bu formatlar arasında dönüşüme izin vermelidir.
5. Resim özelliklerini değiştirebilmelidir (piksel, dpi, boyutlar, vb.)
6. Kullanıcı kolaylıkla zengin 3D içeriğini 2D kompozitlere çevirebilmeli ve bunlarla birleştirebilmelidir — hatta 3D modellerdeki mevcut dokuları düzenleyebilmeli ve sonuçları hemen görebilmeli. Uygulama, 3DS, OBJ, U3D, KMZ, ve COLLADA gibi genel 3D değişim formatlarını desteklemeli; böylece çoğu 3D model alınabilmeli, izlenebilmeli ve bunlarla etkileşim sağlanabilmelidir.
7. Görüntü ölçme ve sayma araçları ile kapsamlı görüntü analizi, MATLAB entegrasyonu ve DICOM dosya desteği olmalıdır.
8. DICOM görüntülerini izlemeyi, düzeltmeyi, yorumlamayı desteklemelidir. Ayrıca MATLAB algoritmalarını görselleştirebilmelidir.
9. Gelişmiş düzenleme (kompozitleme) için çoklu katmanları otomatik olarak hizalamak ve karıştırmak için araçlar sağlamalı, tek araç darbesiyle resimde seçim gerçekleştirebilmelidir.
- 10.32-bit HDR görüntüleri oluşturmalı, düzenleyebilmeli ve birden fazla sayıdaki poz, en derin gölgelerden en parlak ışıklara kadar tüm görüntüyü koruyan 32-bit'lik tek görüntü içinde birleştirebilmelidir.

- 11.Görüntüleri ayarlama olanağı sağlayan araçlarla görüntülerden nicel bilgiler elde etmeli, doğru ölçümler yapmalı ve spreadsheet programlarına veri (histogram verisi dahil) gönderebilmelidir.
- 12.Çeşitli görevlerin otomatikleştirilmesi için script oluşturmayı desteklemeli ve genel görevler için hazır script'ler sunmalıdır.
- 13.Plug-in teknolojisiyle yazılıma ek resim işleme özellikleri ve filtreler eklenebilmelidir.
- 14.Yazılım katmanları, video katmanlarını ve 3 boyutlu katmanlarla çalışmayı desteklemelidir.

#### **4.3 PDF Oluşturma/Geliştirme Yazılımı [ACROBAT PRO]**

1. Çıktı alınabilen tüm uygulamalardan PDF dosyası oluşturabilmelidir.
2. Çözümdeki tüm ürünlerle "Tek Tuş" entegrasyonu ve standart Office araçları uyumluluğu olmalıdır.
3. Motor, tüm web sitesini, tek bir sayfayı veya sayfanın bir kısmını PDF'e dönüştürme özelliğine sahip olmalıdır.
4. Belgeleri PDF olarak tarayabilmeli ve Türkçe dâhil birçok dilde optik karakter tanımlama (OCR) ile metni otomatik olarak tanıyabilmelidir.
5. Belgeleri, tabloları, sunumları, e-postaları, web sayfalarını, formları, CAD çizimlerini ve diyagramları tek PDF belgesi halinde birleştirebilmelidir.
6. Birden fazla dosyayı, orijinal PDF dosyalarının güvenliğini ve dijital imzalarını koruyan, arama yapılabilen bir PDF saklayıcıda birleştirme olanağı sunmalıdır.
7. Orijinal formatındaki dosyaların PDF belgelerine eklenebilme özelliğine sahip olmalıdır.
8. Kullanıcı; multimedya, ses dosyaları ve grafikler ekleyebilmelidir.
9. PDF çözümü; çevrimiçi toplantılar veya e-postalar aracılığıyla belgeleri çevrimiçi olarak izleme olanağı sunmalıdır. Belirli bir izleme aracı kullanarak geri bildirim izleyebilmelidir.
- 11.Farklılıkları görmek için iki PDF slaydını karşılaştırabilmelidir.
- 12.Şifre ve 128-bit RC4 veya Gelişmiş Şifreleme Standardı (AES) kullanarak belgeleri korumak ve PDF dosyalarını yazdırma, kopyalama ve değiştirme işlemlerinde kısıtlama uygulamak mümkün olmalıdır.
- 13.Oluşturulan dosyaları PDF'ye çevirdikten sonra da, meta-veriler (meta veri), notlar, ekler, form alanları, katmanlar ve yer imleri dahil olmak üzere gizli bilgileri bulmak ve gerekirse bunları silmek mümkün olmalıdır.
- 14.Belirli metin veya resimler gibi hassas bilgileri belgeden daimi olarak silmek mümkün olmalıdır.
- 15.PDF aracı, sabit PDF belgelerindeki form alanlarını otomatik olarak tanımalı ve interaktif alanlara dönüştürebilmelidir.
- 16.PDF oluşturma yazılımı, Windows Vista ve Apple MAC'ı desteklemelidir.
- 17.PDF/A ve PDF/x dosyaları oluşturmak mümkün olmalıdır. Yazılım, değişik formatlarda dosyaları (çizim, e-mail, tablo, ses, video, 3D kompozitler ve haritalar) tek bir PDF portfolyosu içinde toplayabilmelidir.
- 18.PDF haritalarda arama, ölçümler ve işaretleme yapılabilirdir. İmleç her hangi bir yerdeyken, noktanın koordinatları görüntülenebilmelidir.
- 19.Birden fazla PDF dosyasının içeriği resimlere, içeriğe veya renklere göre karşılaştırılabilmelidir.

#### **4.4 Vektör Tabanlı Çizim ve İllüstrasyon Aracı [ILLUSTRATOR]**

1. Vektörel resim ve illüstrasyonların yaratılmasını ve düzenlenmesini sağlamalıdır.
2. Bir çalışmadaki tüm renkleri birden değiştirmeyi ve sonuçların ön izlemesini anında görmeyi sağlayan gelişmiş renk becerileri sağlamalıdır.
3. Renkleri, renk tonlarını veya uyumlu renk kombinasyonlarını seçmek için bir renk kılavuzu aracı bulunmalıdır.
4. Fotoğrafların, taramaların veya diğer bit eşlem görüntülerin düzenlenebilir ve ölçeklenebilir vektörel yollara dönüştürülmesine izin vermelidir.
5. Yazarlık platformundaki diğer araçlarla bütünleşik çalışmayı desteklemelidir.
6. Çizimdeki boşlukları otomatik olarak tespit eden ve düzelten bir araç sunmalı, bu araç bir paletten renk seçimiyle daha hızlı çalışmayı sağlamalıdır.
7. Yazılım OpenType fontları desteklemeli, yazı üzerinde paragraf ve karakter stilleri, üstü çizili, altı çizili, şeffaflık efektleri vb. gelişmiş denetimler sağlamalıdır.
8. Temel nokta denetimleri, kırpma maskeleri, zarf deformasyonları için araçlar bulunmalıdır.
9. Yazılım farklı işler için çalışma alanının yeniden düzenlenmesini sağlamak üzere çalışma alanlarının özelleştirilebilmesine izin vermelidir. Kullanıcı çalışma alanlarını kaydedilebilmeli ve yeniden yükleyebilmeli, paylaşabilmeli ve hazır çalışma alanları arasında seçim yapabilmelidir.
10. Yazılım doğrudan PDF kaydedebilme becerisine sahip olmalıdır.
11. Web ve taşınabilir aygıtlar için geliştirme ve ön izleme araçları sunmalıdır.
12. Burada belirtilen dosya formatlarını alabilmelidir: AI, AIT, bmp, cdr, cgm, doc, DOCX, DIB, dwg, dxf, emf, eps, EPSF, fh7, FH8, FH9, FH10, FH11, FT11, gif, jpg, jpe, JPF, JPX, J2K, J2C, JPC, pcd, pcx, pct, pdd, pdf, pic, psd, png, ps, pxr, RLE, rtf, svg, SVGZ, tga, txt, tif, wmf.

#### **4.5 Çok sayfalı Mizanpaj Oluşturma aracı [INDESIGN]**

1. Broşürler ve el ilanları, gazeteler, dergiler, pano reklamları, ambalajlar, web siteleri, tişörtler ve posterler için görsel öğeler üretilebilmelidir.
2. Baskı için hazırlanan yayın, tasarım veya sunumları orijinal belge üzerinden web siteleri gibi ortamlara dijital yayın olarak dönüştürülebilmelidir.
3. Yazılım belgeleri baskı, çevrimiçi veya mobil aygıtlarda yayınlanabilecek uygun formatlara çıkış alabilmelidir.
4. Animasyon, ses ve videoyla tamamlanmış etkileyici etkileşimli belgeler (SWF dosyaları), video veya ses içeren etkileşimli PDF belgeleri ve basılı yayın için gelişmiş mizanpajlar oluşturabilmelidir.
5. Sektörün önde gelen resim işleme ve vektör tabanlı tasarım yazılımları ile tam entegrasyon sahibi olmalıdır.
6. Tek bir dosyaya farklı dosya boyutları dahil etme özelliği, standartlaştırılmış nesne seçme ve düzenleme, akıllı kılavuzlar, hızlı tablo oluşturma ve daha az tıklatmayla birden çok dosya yerleştirme gibi özellikler sayesinde kullanıcıların işlerini kolaylaştırarak verimli çalışmaya imkan vermelidir.
7. Belgeye yüklü fontlar, arka planda PDF dışı aktarma, canlı ön kontrol, JDF teknolojisi ve ekran kontrolleri sayesinde güvenilir ve hatasız belgeler oluşturmalıdır.



8. Yinelenen işlerde harcanan zamanı azaltmak için güçlü otomatikleştirilmiş iş akışları oluşturmaya ve standart tabanlı XML özellikleri, metin ve görüntülerle sayfaları otomatik olarak tasarlamaya imkân vermelidir.

- Kullanıcılar metin değişikliklerini orijinal belgede takip edebilmeli, kabul ederek veya reddederek nihai belgeye daha hızlı bir şekilde ulaşabilmelidir.
- Hazırlanan belgedeki animasyon, video ve sesleri koruyarak sayfa tasarımını ve metin mizanpajını aslına en uygun bir şekilde HTML, SWF gibi yaygın web formatlarına dönüştürebilmelidir.
- E-kitapları endüstri standardı EPUB dosyalarına dışa aktarabilmelidir.
- Görüntü meta verilerinden (meta data bilgilerinden) otomatik olarak statik veya canlı resim yazıları oluşturabilmelidir.

#### **4.6 Video Kurgu Yazılımı [PREMIERE PRO]**

1. DV, HDV, RED, RED R3D, DPX, Sony XDCAM, XDCAM 50, HD, HD50, JVC ProHD, AVCCAM, DPX, Canon XF, Cinema EOS 300, XDCAM EX ve XDCAM HD, Panasonic P2, DVCPRO HD, AVCHD, ve AVC-Intra, ek olarak Canon and Nikon DSLR kameraların ürettiği herhangi bir ses, resim veya video formatı ile hiçbir transcoding (dönüştürme) işlemi yapmadan direkt olarak düzenleme yapabilmelidir.
2. Videolar üzerinde ses ve görüntü efektleri, renk düzeltme (color correction) işlemleri yapabilmelidir.
3. 64 bit sistem desteği ile 4K ve üzeri çözünürlüklerde bile render yapmadan ön izleme yapabilmelidir.
4. Birçok farklı iş akışındaki platformlarla entegre çalışabilmelidir.
5. Tasarımcı DVD, Blue-Ray ve interaktif-web-DVD tasarımı yapabilmek için çıktı oluştururken hazırlanan video projesini hiçbir rendera ihtiyacı olmadan diğer yazılımlara taşıyabilmelidir.
6. Videonun senaryo/metin aşamasından DVD oluşturulmasına kadar gerekli tüm aşamalarda kesintisiz bir iş akışına izin vermelidir.
7. Video kameradan direkt olarak sabit diske kayıt yapabilmelidir.
8. Prodüksiyon öncesinden başlayarak, sırası ve sonrasında da meta verileri (meta data) kullanılabilir durumda olmalıdır.
9. Canon 5D Mark II ve 7D; Nikon D90, D300s, and D3000 ve diğerleri gibi video kayıt da yapabilen dijital fotoğraf makinalarına tam destek vermelidir.

#### **4.7 Hareketli Grafik ve Görsel Efekt yazılımı [AFTER EFFECTS]**

1. Durağan resimler ve grafikler, metinler, sesler ile 2B ve 3B uzayda animasyon yapabilmelidir.
2. 64-bit sistem desteği ile daha fazla süre RAM ön izlemeye imkân vermelidir.
3. Adobe Photoshop ve Adobe Illustrator yazılımlarının ürettiği orijinal dosyaların tüm özelliklerini tam olarak desteklemelidir.
4. Video kurgu programları ile tam uyumlu çalışarak, herhangi bir render işlemine ihtiyaç duymadan belirli bir sahneye efekt, renk düzeltme vb. işlemler yapabilmelidir.
5. Metin ve vektör grafikleri kullanarak hareketli animasyon oluşturabilmelidir.
6. Mavi ve yeşil arka planlı (greenbox, bluebox) video çekimlerde tek tıklama ile arkaplanı temizleyebilmelidir.

7. Hazır ön Ayarları farklı kombinasyonlarla birleřtirerek çok kolay bir řekilde sentetik ve abstrakt animasyonlar oluřturabilmelidir.
8. Web ve mobil cihazlar iin video animasyonlar retebilmeli ve cihazları bilgisayar ortamında gereki bir řekilde test edebilmelidir.
9. Kassetsiz kamera desteėi ile en yeni ve yksek kalite Panasonic kameralara (AVC-Intra 50 ve AVC-Intra 100 gibi) destek vermelidir.
10. Animasyon oluřtururken anahtar kareleri otomatik olarak atamalıdır.

#### **4.8 Ses Dzenleme ve Efektlendirme Yazılımı [AUDITION]**

1. ok kanallı ses kayıt ve dzenleme yapabilmelidir.
2. Video rportajlar sırasında oluřan (cep telefonu, kapı arpması, vızıltılar vb.) ortam seslerini tek tıklamayla onarabilmelidir.
3. Sesleri analiz ederek grsel grafik řeklinde sunup, ses dzenlemelerini bu grafikler zerinden yapabilmelidir.
4. Ses efektleri, vokaller, film mziklerini ok kanallı olarak kullanıp birleřtirebilmeli ve efektler verebilmelidir.
5. Kurulumundan itibaren 100'den fazla sayıda hazır ve srkle-bırak řekilde kullanılabilir mzik ve ses efektine sahip olmalıdır.
6. İř akışının gerektirdiėi diėer yazılımlarla tam entegre olmalıdır.